



Priloga 3_Obrazec za pripravo programov usposabljanj

Naziv programa	Osnove programa za vektorsko grafiko (Adobe Illustrator) in oblikovanje zaščitnega znaka (logotipa)
Področje	Grafično oblikovanje
Predlagatelj programa (ime šole in imena pripraviljalcev programa)	Srednja šola za oblikovanje Maribor Martina Breg
Kratek opis programa (max. 150 besed)	Na tečaju bomo spoznali osnove vektorske grafike. Naredili bomo potret iz likov, oblikovali logotip, se spoznali z orodji kot so: pero, oblike, liki, mešanje barv ipd. Ob koncu bomo k znakom dodali še ustrezno pisavo. Oblikovali bomo logotip in ga pripravili v različnih formatih za različne medije.
SPLOŠNI DEL	
Utemeljenost (v skladu z razpisom in analizo potreb)	<p>V skladu z Resolucijo o Nacionalnem programu izobraževanja odraslih v Republiki Sloveniji za obdobje 2013–2020 je potrebno v okviru tretjega prednostnega področja – usposabljanje in izpopolnjevanje za potrebe dela – spodbujati razvoj in izvajanje izobraževalnih programov in dejavnosti, ki bodo prilagojene razvojnim potrebam trga dela.</p> <p>Ena od prednostnih ciljnih skupin tega področja so samostojni podjetniki (s.p.), ki si lahko sami izrišejo in oblikujejo logotip za podjetje. K temu lahko pripravijo tudi ostale akcidenčne tiskovine (vizitka, dopisni papir, ipd).</p> <p>Na trgu je trenutno slaba ponudba ali pa sploh ni neformalnih usposabljanj za to storitveno področje. Tehnologije, materiali in sredstva se tudi na tem področju skokovito razvijajo in razvoj ter izvajanje krajših programov usposabljanja za to področje bi bistveno pripomogla k izboljšanju učinkovitosti in kakovosti dela na tem področju.</p>
Ciljna skupina (v skladu z razpisom in analizo potreb)	<p>Ciljna skupina so zaposleni, ki želijo izboljšati kompetence na področju storitev oblikovanja, komuniciranja in priprave tiskovin v podjetju. S pridobljenim znanjem bodo izboljšali učinkovitost in kakovost dela s poznavanjem najnovejših tehnologij, materialov in sredstev.</p> <p>Ciljne skupine bodo: * zaposleni, ki imajo lasten s.p. * zaposlene osebe brez poklicne oz. strokovne izobrazbe, * zaposleni z izobrazbo, ki zaradi prestrukturiranja in dolgoročnih razvojnih projekcij ni več ustrezna.</p>



Pogoji za vključitev v program (v skladu z razpisom)	Status zaposlenega, samostojnega podjetnika ali kmeta.			
Cilji programa (v skladu z razpisom in analizo potreb)	Cilj programa je izboljšanje kompetenc zaposlenih na področju uporabe logotipa, oblikovanja, priprave za tisk in tiska vektorske grafike tem se zmanjša neskladje med usposobljenostjo in potrebami trga dela ter izboljšanje učinkovitosti in kakovosti njihovega dela. Cilj programa je tudi ustrezna komunikacija in priprava vektorskih elementov za različne medije.			
Obseg programa (skupno št. ur)	50			
Oblika dela	Kontaktne ure	On line delo (max 50 % celotnega programa)	Izdelek ali storitev	Drugo (navedite)
Teoretični del (št. ur)	10	10		/
Praktični del (št. ur)	30		izdelek	/
Način evidentiranja (lista prisotnosti, podpisana izjava – izdelek, storitev ...)	Lista prisotnosti	Po navodilih pripravljena skica izdelka na papirju	Po navodilih pripravljena skica izdelka na papirju	/
Pogoji za končanje programa	Končan izdelek v programu za vektorsko grafiko.			
POSEBNI DEL				
Vsebine programa	30 ur - osnovno poznavanje programa za vektorsko grafiko, izris piktograma, portreta in uporaba orodij. Ustrezna raba pisave glede na namen, Stopnja, vrsta pisave in naslonila. 20 – ur Oblikovanje logotipa, Priprava logotipa na akcidenčnih tiskovinah			
Kompetence , pridobljene s programom	Uporablja program za vektorsko grafiko Adobe Illustrator. Načrtuje, oblikuje in izriše funkcijske in estetske vidike izdelka. Izriše in sestavi vektorske elemente v portret. Oblikuje piktograme in zaščitne znake Pretvarja besedilo v krivulje			



	<p>Razlikuje črkovne sloge, uporablja tipografska pravila in osnove stavljenja</p> <p>Izdeluje elemente v vektorski grafiki</p> <p>Pozna pojme: akcidenčne tiskovine, CGP, logotip, bitna/ vektorska grafika</p>
Spretnosti , pridobljene s programom	<p>Udeleženec:</p> <ul style="list-style-type: none"> • S pomočjo orodij izriše elemente vektorske grafike, jih preoblikuje in opredeli nastale spremembe; • pretvarja iz bitne v vektorsko grafiko; • uporablja program za vektorsko grafiko (<i>programsko okno, orodjarne, orodja za označevanje, geometrijske krivulje, prostoročne krivulje, polnila, obrobe, vzorce, preoblikovanja, postavitev besedila, tipografijo, odstavke, stile, filtre, efekte, obdelavo bitnih slik v vektorskem programu (barvna globina)</i>). • Izriše piktogram • Izriše zaščitni znak • Razlikuje med vrstami, oblikami in stopnjami pisave • Prilagodi pisavo glede na namen
Splošne kompetence , dopolnjene s programom	<p>Pri tečaju udeleženec:</p> <ul style="list-style-type: none"> • zase, za svoje podjetje ali podjetje, kjer je zaposlen zna oblikovati, prenoviti, dodati in uporabljati vektorske elemente • Rešuje probleme • Načrtuje in organizira proces izdelave • Se prilagaja glede na medij za katerega oblikuje • Sodeluje v procesu vseživljenjskega učenja
Organizacija izobraževanja (navedba vsebinskih sklopov – modulov, časovni obseg)	januar/ februar/ marec
Izobrazba in kompetence izvajalca(ev) programa (stopnja in smer izobrazbe)	<p>Kadrovski pogoji:</p> <ul style="list-style-type: none"> • univerzitetna izobrazba iz področja medijskih komunikacij • visokošolska ali višješolska izobrazba iz področja vizualnih komunikacij

Program	Datum	Odobril	Zavrnil – Opombe
Programski odbor	19. 10. 2018	√	
Svet zavoda potrdil	23. 10. 2018	√	