



Priloga 3_Obrazec za pripravo programov usposabljanj

Naziv programa	DVIG DIGITALNIH KOMPETENC IN VEŠČIN NA PODROČJU MODERNIH MULTIMEDIJSKIH TEHNOLOGIJ
Področje	storitve
Predlagatelj programa (ime šole in imena pripraviljalcev programa)	EKONOMSKA ŠOLA NOVO MESTO Zdenko Potočar, univ.dipl.org. mag. ANDREJ KAMNIK, akad.slik.
Kratek opis programa (max. 150 besed)	<p>Namen programa je dvigniti digitalne kompetence in veščine na področju modernih multimediskih tehnologij nad osnovnim poznavanjem tega področja. Udeleženci bodo skozi program usposabljanja spoznavali in osvojili delo z različnimi orodji za izdelavo in urejanje več različnih multimedijskih vsebin. Srečali se bodo z moderno multimedijsko opremo (tehnična strojna oprema, video in foto studio, programska oprema) in spoznali smeri razvoja in napredka nove tehnologije. Udeleženci bodo pridobili veščine uporabe programov za urejanje fotografij, video posnetkov in zvoka, posebnih efektov, ipd. Naučili se bodo zahtevnejšega urejanja digitalnih fotografij, urejanja grafičnih elementov in animacij, urejanje video vsebin, zvoka kot podlago video vsebinam, ter ustvarjanje virtualne resničnosti .</p> <p>Udeleženci se bodo naučili izdelave različnih grafičnih izdelkov (kot so brošure, plakatov, vizitke, letaki,..) in izdelave enostavnejšega promocijskega ali dokumentarnega videa za potrebe organizacije, enostavnejših in zahtevnejših video izdelkov, animacij in posebnih efektov.</p>
SPLOŠNI DEL	
Utemeljenost (v skladu z razpisom in analizo potreb)	Informacijsko-komunikacijska tehnologija se hitro spreminja in postavlja zaposlene pred vedno nove izzive. Še posebej to velja za multimedijsko področje. Uporabniki orodij za podporo multimedije morajo slediti tem spremembam in novostim, ter se ves čas usposabljati na tem področju. Le tako lahko ustrezno prenašajo svoje znanje na druge generacije.
Ciljna skupina (v skladu z razpisom in analizo potreb)	Usposabljanje je namenjeno: - učiteljem medijskih predmetov s strokovnega medijskega področja in - drugim zaposlenim v organizacijah, ki si želijo izboljšati lastne digitalne kompetence in veščine na področju modernih multimedijskih tehnologij.



Cilji programa (v skladu z razpisom in analizo potreb)	Cilji programa so: - naučiti se zahtevnejše urejanje in obdelave fotografij - naučiti se zahtevnejšega obdelovanja video vsebin - naučiti se zahtevnejšega obdelovanja zvoka kot podlaga videa - poznati potrebno programsko in strojno opremo za obdelovanje multimedijskih vsebin - poznati sistem virtualne resničnosti in ga uporabiti v praksi			
Oblika dela	Kontaktne ure	On line delo (max 50 % celotnega programa)	Izdelek ali storitev	Drugo (navedite)
Obseg programa				
Teoretični del (št. ur)	10			
Praktični del (št. ur)	40			
Način evidentiranja (lista prisotnosti, podpisana izjava – izdelek, storitev ...)	Lista prisotnosti			
Pogoji za končanje programa	80% prisotnost v programu.			
POSEBNI DEL				
Vsebine programa	Osnove multimedijske tehnologije Smeri razvoj multimedijske tehnologije Programska oprema za urejanje multimedijskih vsebin Podpora urejanje grafike v programu Photoshop in videa v Premierju Izdelava različnih multimedijskih efektov z orodjem After Effect Urejanje zvoka z orodjem Audition Sistem VR			
Kompetence , pridobljene s programom	Udeleženci bodo nadgradili svoje digitalne kompetence. Naučili se bodo urejati preproste in zahtevnejše grafične elemente ter jih pripraviti v obliko primerno za distribuiranje. Naučili se bodo urejati enostavnejše in zahtevnejše video vsebine s primerno glasbeno podlago in jo pretvoriti v ustrezne računalniške formate. Pri svojem bodo znali uporabljati sodobno informacijsko komunikacijsko tehnologijo.			
Spretnosti , pridobljene s programom	Poznavanje področja multimedijskih tehnologij, spremljanje razvoja multimedijske tehnologije, poznavanje programska oprema za urejanje multimedijskih vsebin, obvladovanje grafike v programu Photoshop, obvladovanje videa v orodju Premier,			



	poznavanje različnih multimedijskih efektov z orodjem After Effect, obvladovanje orodja za urejanje zvoka Audition.
Splošne kompetence, dopolnjene s programom	Samostojno odločanje o izbiri primernega orodja za urejanje multimedijskih vsebine, opravljanje delovnih nalog na področju multimedije, upoštevanje pravil o varnosti in zdravju pri delu z računalnikom.
Organizacija izobraževanja (navedba vsebinskih sklopov – modulov, časovni obseg)	Multimedijska tehnologija - 5h Orodja za multimedijo - 20h Orodja za video efekte in zvok -20h Navidezna resničnost -5h
Izobrazba in kompetence izvajalca(ev) programa (stopnja in smer izobrazbe)	Univ.dipl.org - smer informacijska informatika, rač.informatik, akademski slikar
Spremljanje izvajanja programa (dnevnik, lista prisotnosti)	lista prisotnosti, dnevnik izvajanja
Evalvacija	Spremljanje uspešnosti programa bo sprotno in po zaključku: - na sredini izvajanja - takoj po koncu izvajanja - po daljšem časovnem obdobju

Program pregledal	Datum	Odobril	Zavrnil - Opombe
Programski svet Munera3	10. 10. 2018	da	
Svet zavoda	19. 10. 2018	da	