



Priloga 3_Obrazec za pripravo programov usposabljanj

Naziv programa	3D modeliranje in animacija
Področje	multimedija
Predlagatelj programa (ime šole in imena pripravljalcev programa)	SŠOM, Lada Bele Tominc
Kratek opis programa (max. 150 besed)	Udeleženec v programu <ul style="list-style-type: none">- pozna osnove geometrije v prostoru in modeliranja- izdelava 3D model predmeta- zna določiti ustrezno teksturo oziroma material- razume osnove perspektive- pozna načine osvetljevanja scen z različnimi viri svetlobe- seznanjeni se s postavljanjem kamer- pozna način 3D animacije
SPLOŠNI DEL	
Utemeljenost (v skladu z razpisom in analizo potreb)	V skladu z Resolucijo o Nacionalnem programu izobraževanja odraslih v Republiki Sloveniji za obdobje 2013–2020 je potrebno v okviru tretjega prednostnega področja – usposabljanje in izpopolnjevanje za potrebe dela – spodbujati razvoj in izvajanje izobraževalnih programov in dejavnosti, ki bodo prilagojene razvojnim potrebam trga dela. Gospodarstvo in družba se digitalizirata, zaposleni potrebujejo nova znanja, ki jih bodo lahko uporabili pri svojem delu. 3D modeliranje in animacija je zagotovo aktualno novo področje znanja, ki omogoči uspešnejšo predstavitev in učinkovitejšo komunikacijo.
Ciljna skupina (v skladu z razpisom in analizo potreb)	Ciljna skupina so zaposleni, ki potrebujejo dodatna usposabljanja, kvalifikacije ali prekvalifikacije, zaradi potreb na trgu dela in delovnem mestu.
Pogoji za vključitev v program (v skladu z razpisom)	Status zaposlenega, samostojnega podjetnika ali kmeta.
Cilji programa (v skladu z razpisom in analizo potreb)	Cilj programa je izboljšanje kompetenc zaposlenih na področju multimedije ter izboljšanje učinkovitosti in kakovosti njihovega dela. Udeleženci pridobijo sposobnost za kritično in analitično razmišljanje. Pridobijo znanje, potrebno v digitalni preobrazbi družbe, računalniško usmerjeno razmišljanje, novo medijsko pismenost, »design-thinking«. Zaposleni so uspešnejši



	in učinkovitejši na področju oblikovanja vizualnih sporočil.			
Obseg programa (skupno št. ur)	50 ur			
Oblika dela	Kontaktne ure	On line delo (max 50 % celotnega programa)	Izdelek ali storitev	Drugo (navedite)
Teoretični del (št. ur)	5			
Praktični del (št. ur)	45			
Način evidentiranja (lista prisotnosti, podpisana izjava – izdelek, storitev ...)	Lista prisotnosti		Lastni izdelek	
Pogoji za končanje programa	Izdelava lastnega 3D modela objekta in animacije 80% prisotnost v programu			
POSEBNI DEL				
Vsebine programa	<ul style="list-style-type: none"> - oblikuje 3D objekt s pomočjo različnih tehnik - določi material (prosojnost, odbojnost) - oblikuje in osvetli sceno in postavi kamere - postavi ključne sličice na prava mesta - spremeni postavitev kamere in objektov - izdelava preprosto 3D animacijo - izvozi animacijo v ustrezen video zapis 			
Kompetence , pridobljene s programom	<ul style="list-style-type: none"> • Poznavanje osnov 3D modeliranja z računalnikom • Funkcionalna uporaba programa za 3D modeliranje • Poznavanje izdelave 3D animacije 			
Spretnosti , pridobljene s programom	<ul style="list-style-type: none"> • 3D modeliranje, poznavanje osnovnih zakonitosti geometrije v prostoru, uporaba materialov • Postavitev scene in uporaba luči, ustvarjanje 3D animacije 			
Splošne kompetence , dopolnjene s programom	<ul style="list-style-type: none"> • Delo z računalnikom • Matematika, geometrija v prostoru 			
Organizacija izobraževanja (navedba vsebinskih sklopov – modulov, časovni obseg)	<ul style="list-style-type: none"> • Modeliranje 30 ur • Animacija 20 ur 			
Izobrazba in kompetence izvajalca(ev) programa (stopnja in smer izobrazbe)	<p>mag. Lada Bele Tominc, univ. dipl. inž.</p> <p>Smer računalništvo in informatika</p>			



Program	Datum	Odobril	Zavrnil – Opombe
Programski odbor	19. 10. 2018	da	
Svet zavoda potrdil	23. 10. 2018	da	